## Inhalt

Danksagung zur Neuauflage	10	Ticket aus der Tür	71
Überblick	12	Anfang	73
Kinder wahrnehmen, stärken, begleiten		Begrüßungsritual	74
Erfolgsfaktoren des MVT		Anfangssignal	74
		Leisezeichen	78
Diagnostik	17	Weiteres	79
Der schulische Blick: Das Response-to-Intervention(RTI)-Modell	17	Trainingssitzung	
Der Blick des Trainings: Möglich-		Raumskizze	82
keiten der Anfangsdiagnostik	. 22	Stärken positiven Verhaltens	84
Der diagnostische Blick: Die Aufmerksamkeitsdefizit-/Hyperakti-		Formen des Lobes – Catch them being good	85
vitätsstörung (ADHS) (Autorinnen: C. Gawrilow und		Punkteplan	88
F. Blume)	. 25	Fairness-Preis	97
Häufige komorbide Störungen –		Lob-Ticket	99
mit Relevanz für das Training	. 44	Korrigieren von Fehlverhalten	101
Abgrenzung der ADHS zu anderen Störungsbildern	. 44	Ignorieren mit positivem Modell	104
Neuere Ansätze in der ADHS- Diagnostik: Das ambulante		Schallplatte mit Sprung (Broken Record)	106
Assessment zur Erfassung von		Zeit-Schulden	109
ADHS-Symptomen im Schulkontext	. 47	Auszeit (Time-Out)	110
Training	51	Ausschluss	114
Methodenplan	. 51	Friedensdose	116
Gebrauch des Methodenplans	. 53	Trainings-Evaluation	118
Grundlage des Methodenplans	. 54	Beobachtungsbogen	119
Elemente des Methodenplans	. 61	Diagramm	120
Prinzipien (Vertiefung)	. 61	Stimmungsbarometer	123
Prinzipien	. 63	Like-O-Meter	125
Regeln (Vertiefung)	. 67	Nachricht an meinen Trainer	127
Regeln	67	Abschluss	129
Karneval-Übung	69	Verabschiedungsritual	129
Prinzipien-Bingo	. 70	Abschlussbrief und Gutschein	130

Die Module	135	Personal-ID-Karte	170
Überblick	135	Intervention	171
Verlauf einer Sitzung	137	Karneval-Übung zu Regeln	171
Bestandteile der Trainingssitzung	138	Konzentrationsübung	172
Grundmodul	143	Tast-Kim	172
		Freies Spiel	173
Sitzung 1: Kennenlernen und Prinzipien	145	Spielmaterial für ein bis maxi- mal zwei Spieler	173
Gruppenspiel	147	Ticket aus der Tür	173
Ich packe meinen Koffer	147		
Kreuzworträtsel der Namen	148	Sitzung 3: Eigene Stärken erkennen	
Entspannung	149	Gruppenspiel	177
Vertiefung	149	Raupenrennen	177
Eine unverhoffte Begegnung		Luftballon-Handball	178
Regelspiel		Entspannung	179
Das "Guten Tag" Spiel		Plötzlich verschwunden	179
Interview mit Karten		Regelspiel	182
Intervention		Japanisch knobeln	182
Karneval-Übung zu Prinzipien		Ich mag Dich, weil	183
Konzentrationsübung		Intervention	185
Seh-Kim		Der Zauberladen	185
		Konzentrationsübung	187
Freies Spiel	159	Geschmacks-Kim	187
Spielmaterial für ein bis maximal zwei Spieler	159	Freies Spiel	188
Ticket aus der Tür	160	Spielmaterial für ein bis maximal zwei Spieler	188
Sitzung 2: Kennenlernen und Regeln	<b></b> 161	Ticket aus der Tür	
Gruppenspiel	163		
Hot Potato (heiße Kartoffel)	163	Sitzung 4: Etwas über mich preisgeben	189
Luftballon-Porträt	164	Gruppenspiel	
Entspannung	165	Namens-Telegramm	
Die Reise ins Land der Pharaonen	165	Luftballonstechen	
Regelspiel	169	Entspannung	
Namensduell	169	Die Wasserläufer	

Regelspiel	196	Himmel und Hölle	219
Bierdeckelschlacht	196	Atomzertrümmerung	220
Stimmungsbarometer	198	Entspannung	220
Intervention	198	Die Rückkehr des Botschafters	220
Mein Poster	198	Regelspiel	223
Konzentrationsübung	201	Kommandotanz	223
Hör-Kim	201	Polonaise	224
Freies Spiel	202	Intervention	227
Spielmaterial für ein bis		Post verschicken	227
maximal zwei Spieler		Fünf Finger und fünf Komplimente	228
Ticket aus der Tür		Konzentrationsübung	229
Ticket aus der Tür	202	Zeitungstanz	229
Sitzung 5: Mit anderen zusammen-		Gefriertanz	233
arbeiten		Freies Spiel	233
Gruppenspiel		Spielmaterial für ein bis	
Vulkanausbruch	205	maximal zwei Spieler	
Spiegelspiel	207	Ticket aus der Tür	
Entspannung	208	Tombola und Urkunde	234
Über den Nil	208	Erweiterungsmodule	238
Regelspiel	211	Hinweise zu den Modulen	239
Auffädeln	211	1. Spielverhalten verbessern	239
Polarexpedition	211	Dynamische Spiele	241
Intervention	212	1, 2, 3 – Stopp	241
Sozialübung	212	Begrüßungskanon	242
Eierauffangmaschine	214	Bärenjagd	243
Konzentrationsübung	215	Schattenboxen	245
Geruchs-Kim	215	Familie Pritzelwitz	246
Freies Spiel	216	Pferderennen	250
Spielmaterial für ein bis	216	Mannschaftsspiele	
maximal zwei Spieler		Schrubber-Hockey	252
Ticket aus der Tür	216	Federstaffel	253
Sitzung 6: Erfolge feiern	217	Apfeltauchen	
Gruppenspiel	219	Lumpenstaffel	
			55

Tütenstaffel	256	Ich als Landschaft	295
Kissenrennen	256	Selbstporträts	296
Klammerstaffel	257	Transfer	300
2. Konzentration fördern	258	5. Gemeinsames Erleben	
Ruhige Konzentrations-Übungen	261	Weihnachtsfeier	
Die Prinzessin hat Kopfweh	261	Trainingsfahrten	
Eisbären	262	Vertiefung	
SMS verschicken	264		504
Lehmann sagt	265	Begleitung von Eltern und Lehr- kräften (Autor: F. Erle)	313
Katz und Maus	266	Persönliche Gespräche mit Eltern /	3.3
Klopftelegramm	266	Lehrkräften und Kind	313
Das wandernde Geldstück	268	Informationstreffen für Eltern	
Kim-Spiele	269	und Lehrkräfte	313
Buchstabensalat	269	1. Informationstreffen (75 Minuten)	314
Nachkneten	270	Vorstellungsrunde der Trainer	315
Gelände-Kim	271	Vorstellungsrunde der Eltern/	
Geräuschequiz	272	Lehrkräfte	315
3. Einhalten von Grenzen und Regeln	273	Organisatorisches	
Zeitungskampf	274	Erscheinungsbild	
Kampf der Socken	275	Die Abwärtsspirale	
Rückendrücken	276	Ziele des MVT	321
Hahnenkampf	276	Prinzipien und Regeln des MVT	323
Tischtenniswedeln		Ablauf einer Sitzung	325
Bulle im Ring	277	Hausaufgabe	325
Ringkampf	279	2. Informationstreffen	<b> 326</b>
4. Emotionen bei sich und		Rückblick	327
anderen wahrnehmen	280	Theorieteil I Loben	327
Vertiefung	280	Das Lob	328
Gefühlsscheibe	283	Auflockerung	
Wolkenexperiment	284	Entspannung	
Malexperimente (Vertiefung)	289	Theorieteil II Verhalten korrigieren	
Der Rosenbusch	290	Ein Rettungsring für kleinere	
Meine Tür	293	Probleme	332

Literatur	341
Alphabetische Liste der vorge- schlagenen Übungen und Methoden	339
Spinnennetz	337
Abschluss: Evaluation	336
Der Umgang mit stärkeren Problemen: Die Auszeit	334