

Inhalt

Vorwort	7
1. Wahrnehmung	9
Abtrockenmaschine	11
Alltagsgegenstände ertasten	12
Balance halten	13
Balancieren	14
Bürstentechnik nach Rood	15
Fußmassage	16
Gelenkproximation	17
Handmassage	18
In Bauchlage rückwärts schieben	19
Katzenpfotenmassage	20
Klatschmassage	21
Klopfmassage	22
Monsterspiel mit Knete	23
Schubkarre laufen	24
2. Bewegung/Koordination	25
Ball hinter dem Rücken übergeben	27
Ball – Kreuz 1 Ball – Kreuz – Übergeben	28
Ball – Kreuz 2 Ball – Kreuz – Übergeben + Hocke	29
Ball – Kreuz 3 Ball – Kreuz – Übergeben – Hocke + Fuß	30
Ball – Kreuz 4 Ball – Kreuz – Übergeben – Hocke – Fuß + rückwärts zählen	31
Ball – Kreuz 5 Ball – Kreuz – Übergeben – Hocke – Fuß + Rechenaufgaben lösen	32
Ball – Kreuz 6 Ball – Kreuz – Aufgaben – Hocke – Fuß + kognitive Aktivität + Störung von außen	33
Ballspielen 1 – mit einem Partner oder in einer kleinen Gruppe	34
Ballspielen 2 – in einer kleinen Gruppe	35
Ballspielen 3 – Ball an die Wand werfen und wieder fangen	36
Fadenspiele	37
Gummitwist	38
Hüpfhexe	39
Hüpfreihenfolgen	40
Klatschspiele	41
Klopfen und Kreisen auf dem eigenen Körper	42
Knieklatschen 1 einfache Variante	43
Knieklatschen 2 mit Überkreuzen	44
Knieklatschen 3 mit Überkreuzen hinter dem Körper	45
Krabbelball	46
Luftballontennis	47
„Meister Wangs Fingerspiele“ 1 „2 Schmetterlinge fliegen umeinander“	48
„Meister Wangs Fingerspiele“ 2 „4 Schmetterlinge fliegen umeinander“	49
„Meister Wangs Fingerspiele“ 3 „Stockfisch und Schmetterling“	50
„Meister Wangs Fingerspiele“ 4 „2 Stockfische und 2 Schmetterlinge“	51
Seilspringen	52
Stabübungen 1 Knie/Knie und Rücken/Rücken	53
Stabübungen 2 Knie/Knie + Rücken/Rücken	54
Stabübungen 3 Knie/Knie + Rücken/Rücken + Wand/Wand	55
Stabübungen 4 Knie/Knie + Rücken/Rücken + Wand/Wand + 1 × über den Stab steigen	56
Stabübungen 5 Knie/Knie + Rücken/Rücken + Wand/Wand + 1 × über den Stab steigen + Denken	57

3. Manipulation/Feinmotorik/Grafomotorik	59
Altpapier und Kartons zerreißen	61
Bälle prellen	62
Brötchenkorb und Brötchen aus Knetmasse formen	63
„Fische in Zeilen“ mit Arbeitsblatt	64
Fischschuppen aus Alufolie herstellen	66
Klammerbauwerke	67
„Kreise in Zeilen“ mit Arbeitsblatt	68
Kreisel-Ballett	70
Kuscheltiere abmalen	71
Montagsmaler – einfach	72
Murmelmikado	73
Obst und Gemüse schneiden	74
Rollende Murmeln einfangen	75
Sandsäckchen 1 einhändig bewegen	76
Sandsäckchen 2 beidhändig bewegen	77
Scheibenwischer und liegende Acht mit Stift	78
Schleudern von unterschiedlich schweren Materialien	79
Schnipsen von kleinen Bällen und Murmeln	80
Seifenblasen einfangen	81
Tisch abwischen	82
Zeitungspapier einhändig zerknüllen	83
4. Planung/Handlung	85
Handlungsstrukturkarten erstellen	87
Kochen – Backen: Ein einfaches Rezept umsetzen	88
Pantomime	89
Planung 1: Überblick verschaffen: Was genau ist meine Aufgabe?	90
Planung 2: Erster Schritt zur Lösung: Wie möchte ich an die Aufgabe herangehen?	91
Roboterspiel	92
Tisch decken	93
Wochenendeinkauf planen und durchführen	94
5. Kognition/Aufmerksamkeit	95
„Alle Vögel fliegen hoch“	97
Bildbeschreibung	98
Einer Geschichte aufmerksam zuhören	99
„Ich höre genau hin“	100
„Ich sehe was, was du nicht siehst!“	101
Jonglage 1 – einfache Variante	102
Jonglage 2 – mit Handwechsel	103
KIM-Spiel	104
Klatsch-Memory	105
Kofferpacken	106
Luftballon-Spiele	107
Memo-Story	108
Stadt – Land – Fluss	109
Tischtennisball auf einem Tischtennisschläger springen lassen	110
Anhang	111
Literatur	115